

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования
«Саратовский государственный технический университет имени Гагарина Ю.А.»

УТВЕРЖДАЮ

Ректор СГТУ имени Гагарина Ю.А., профессор

 И.Р. Плеве

_____ 20__ г.

Ученым советом СГТУ имени Гагарина Ю.А.

№ 3

 _____ 20 15 г.



Дополнительная общеразвивающая программа

«Технологии веб-дизайна» 402

1. ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ

1.1. Цель реализации программы

Целью курса является развитие значимых для образования, социализации, саморезализации интеллектуальных и художественно-творческих способностей детей на основе практической деятельности в области современных информационных технологий

1.2. Планируемые результаты обучения

В рамках обучения слушатели приобретают необходимые практические навыки работы с графическими редакторами, языком гипертекстовой разметки HTML, навыки работы в сети Интернет.

В результате обучения осваивается новая компетенция: способность использовать изученные технологии для создания веб-приложения.

1.3. Категория обучающихся

К освоению программы учащиеся средних учебных общеобразовательных заведений без предъявления требований к уровню образования.

1.4. Срок обучения

Трудоспособность обучения по программе – 40 часов, включая все виды аудиторной учебной работы обучающегося. Общий срок обучения – 5 недель.

1.5. Форма обучения

Форма обучения – очная

1.6. Режим занятий

4 академических часа в день, 2 раза в неделю – всего 8 часов в неделю.

1.7. Структурное подразделение, реализующее программу

Учебный бизнес-центр МНТЭК СПбУ

2. СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

2.1. Учебный план

№ п/п	Наименование раздела (дисциплины)	Общая трудо-емкость, час.	Всего аудиторных занятий, час.	В том числе		СРО, час.	Компетенции	Форма контроля	
				лекции, час.	практические занятия, час.				
4	Модуль 1 «Сетевые технологии. Интернет»								
4.1	Основы сетевых технологий. Работа в Интернет	4	4	2	2	-		<i>зачет</i>	
	Итого в модуле:	4							
5	Модуль 2. «HTML»								
5.1	Язык гипертекстовой разметки HTML	28	28	10	18	-		<i>зачет</i>	
	Итого в модуле:	28							
6	Модуль 3. «Adobe PhotoShop»								
6.1	Обработка и создание статичной графики в Adobe PhotoShop	4	4	2	2	-		<i>зачет</i>	
	Итого в модуле:	4							
7	Модуль 4 «Проект веб-приложения»								
7.1	Разработка и создание веб-приложения	4	4	1	3	-		<i>зачет</i>	
	Итого в модуле:	4							
	Итоговая аттестация							<i>зачет</i>	
	Всего:	40	40	15	25	-			

2.2. Учебная программа

Наименование модулей, разделов (дисциплин) и тем	Содержание обучения (по темам), наименование и тематика лабораторных, практических занятий (семинаров), самостоятельной работы, используемых образовательных технологий и рекомендуемой литературы
Модуль 1 «Сетевые технологии. Интернет»	
Раздел 1.1. Основы сетевых технологий. Работа в Интернет	
Тема 1.1.1 Работа с Интернет.	Понятие протокола TCP/IP. Адресация. Защита данных и шифрат.
Тема 1.1.2. Работа с данными из Интернета.	Работа с текстом. Форматирование. Обработка больших данных. Работа с сайтами, форумами. Программы для общения по Интернет: настройка и использование.
Практическая работа	Предлагается самостоятельное задание по применению навыков работы в сети Интернет. Рекомендуется использовать проектную технологию
Используемые образовательные технологии	Для достижения поставленной цели и реализации задач предмета используются следующие образовательные технологии и методы обучения: - словесный метод (лекция с элементами беседы - объяснение теоретических основ работы в сети Интернет); - наглядный метод (демонстрация приемов работы в сети Интернет, поиск в сети Интернет); - практический метод (приобретение навыков работы в сети Интернет, заведение почтового ящика, работа в программах для общения по Интернет);
Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы	А. П. Яттибратов, Д. П. Лулыно, А. А. Кириченко. Вычислительные системы, сети и телекоммуникации. М.:КноРус, 2013. http://www.fedotkin.ru http://www.rda.ru http://www.fishki.net
Модуль 2 «ИТМИ»	
Раздел 1.1. Язык гипертекстовой разметки HTML	
Тема 1.1.1 Структура программы.	Понятие «тега». Открытие и закрытие тегов. Tag = html <body> <title> </head>
Тема 1.1.2. Работа с текстом	Тег «форматирование абзацев». Выравнивание. Работа со ссылками. Задание цвета, профиля, размера текста.

Наименование модулей, разделов (дисциплин) и тем	Содержание обучения (по темам), наименование и тематика лабораторных, практических занятий (семинаров), самостоятельной работы, используемых образовательных технологий и рекомендуемой литературы
Тема 1.1.3 Работа с таблицами	Создание таблиц. Написание строк, разбиение на ячейки, заполнение контентом. Выравнивание текста внутри таблицы. Задание границ. Знакомство со фреймами.
Тема 1.1.4. Изображение и звук	Работа с изображениями. Задание размеров изображения. Фоновые изображения. Изображение как ссылка. Создание страниц. Галерея изображений. Добавление звука на страницу.
Тема 1.1.5 Формы.	Создание анкет пользователей. Выбор одного из предложенных вариантов. Ответ на вопрос. Соединение с почтой.
Практическая работа	Предлагается самостоятельное творческое задание по применению навыков работы с языком гипертекстовой разметки HTML. Рекомендуется использовать проектную технологию
Используемые образовательные технологии	<p>Для достижения поставленной цели и реализации задач предмета используются следующие образовательные технологии и методы обучения:</p> <ul style="list-style-type: none"> - словесный метод (лекция с элементами беседы – объяснение теоретических основ работы с языком гипертекстовой разметки HTML); - наглядный метод (демонстрация приемов работы в HTML: наглядывание звука, создание анкет, работа с текстом и картинками); - практический метод (приобретение навыков разработки веб-страницы, работы с картинками и текстом);
Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы	<p>Г. М. Антонова, А. Ю. Байков (современные средства ЭВМ и телекоммуникаций. М.:ИЦ "Академия". 2010 http://www.it-academy.ru http://www.demiyag.ru http://www.sfid.ru http://www.informkarta.ru</p>
Модуль 3 «Adobe PhotoShop»	
Раздел 1.1. Обработка и создание статичной графики в Adobe PhotoShop	
Тема 1.1.1 Интерфейс и инструменты рисования в растровом редакторе Adobe PhotoShop	Элементы интерфейса программы: главное меню, панель управления, строка состояния, панель инструментов и плавающие панели. Команды главного меню. Основные группы инструментов, их назначение. Панель Color
Тема 1.1.2. Создание шаблонов сайтов. Дизайн сайта	Лектура. Работа со слоями. Знакомство с инструментами выделения. Основные операции и операции инверсии. Работа с инструментом «квест». Знакомство с инструментами

Наименование модулей, разделов (дисциплин) и тем	Содержание обучения (по темам), наименование и тематика лабораторных, практических занятий (семинаров), самостоятельной работы, используемых образовательных технологий и рекомендуемой литературы
Тема 1.1.3. Создание баннеров	восстановления изображения. Создание баннеров с помощью анимации. Соответствие размеров, необходимых для сайта. Использование инструментов для создания баннеров и надписей. Сохранение анимации для веб.
Практическая работа	Предлагается самостоятельное творческое задание по применению навыков работы с графическим редактором Adobe PhotoShop. Рекомендуется использовать проектно-технологично
Используемые образовательные технологии	Для достижения поставленной цели и реализации задач предмета используются следующие образовательные технологии и методы обучения: - словесный метод (лекция с элементами беседы - объяснение теоретических основ работы с графическим редактором Adobe PhotoShop); - наглядный метод (демонстрация приемов с графическим редактором Adobe PhotoShop) - практический метод (приобретение навыков работы с графическим редактором Adobe PhotoShop, исполнение в электронном виде баннера)
Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы	С. Н. Крыгина PhotoShop CS . 100 советов по коррекции и спецэффектам. - СПб. : БХВ-Петербург. 2011 Мэтт Клоковски. Слон в PhotoShop. Полное руководство по применению самого эффективного средства - Мн: Новое знание, 2011 http://www.d-a-cademy.ru http://www.demiyart.ru http://www.edu.ru http://www.informika.ru
Модуль 4 «Проект веб-приложения»	
Раздел 1.1. Разработка и создание веб-приложения	
Тема 1.1.1. Основные моменты создания веб-приложений	Разработка и наполнение страниц, шрифты и звук. Анимация.
Практическая работа	Предлагается самостоятельное творческое задание по созданию веб-приложения. Рекомендуется лично и/или в паре разработать проектно-технологично
Исходящие материалы	Для достижения поставленной цели и реализации задач предмета используются следующие

<p>Наименование модулей, разделов (дисциплин) и тем</p>	<p>Содержание обучения (по темам), наименование и тематика лабораторных, практических занятий (семинаров), самостоятельной работы, используемых образовательных технологий и рекомендуемой литературы</p>
<p>Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы</p>	<p>образовательные технологии и методы обучения:</p> <ul style="list-style-type: none"> - словесный метод (лекция с элементами беседы - объяснение теоретических основ компьютерной графики и дизайна); - практический метод (создание веб-приложения): <p>Павлова Е. А. Технологии разработки современных информационных систем на платформе Microsoft .NET.M.: ВИЦИОМ. Лаборатория знаний. Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ). 2013</p> <p>http://www.it-academy.ru http://www.demlat.ru http://www.edu.ru http://www.informika.ru</p>

3. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКИЕ УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ

<p>Наименование специализированных аудиторий, кабинетов, лабораторий</p>	<p>Вид занятий</p>	<p>Наименование оборудования, программного обеспечения</p>
<p>Компьютерный класс 409</p>	<p>Лекции, практические занятия</p>	<p>Intel Core 2 Quad Q9400 2.66Ghz/4Gb/300Gb/2Gb Nvidia GeForce 9600 GT 1/409 - AMD Athlon 64x2 Dual Core Processor 4800. 251Ghz/2 Gb/500Gb/1Gb/Nvidia GeForce7300SE/7200GS. К-Line Codex Pack. MS Office 2007. MS Virtual PC. MS SQL Server 2008. Netbeans 7.0. Антивирус Kaspersky Endpoint 8</p>
<p>Компьютерный класс 432</p>	<p>Лекции, практические занятия</p>	<p>Intel Core 2 Duo, CPU E6550,(2C/Pu) 2Gb/80Gb/256Mb/Intel Q35,Internal, MS Office 2007, MS Visual Studio2010, MS SQL Server 2008, Netbeans 7.0, NetOp 6.22, PSP 0.7.9, Антивирус Kaspersky Endpoint 8</p>